

APSTIPRINĀTS:
Rēzeknes PII "Namiņš" vadītāja
I.Karpova

FOTO ORIENTĒŠANĀS SPĒLES "IEPAZĪSTI RĒZEKNI"

NOLIKUMS

1. "IEPAZĪSTI RĒZEKNI" ir orientēšanās spēle, kas ļauj aktīvā veidā izpētīt Rēzeknes pilsētu, apmeklējot noteiktus objektus.

2. MĒRĶIS: veiksmīgas pirmsskolas izglītības iestādes un vecāku sadarbības veicināšana, radot kopā būšanas prieku un stiprinot ģimenes spēku.

3. UZDEVUMI:

1. Veidot izpratni par pilsētas kultūrvēstures objektiem, to nozīmi.
2. Doties pilsētvides objektu meklējumos sev brīvajā laikā.
3. Saturīgi pavadīt brīvo laiku ģimenes lokā.

4. SPĒLES ORGANIZATORI: Rēzeknes pilsētas pirmsskolas izglītības iestāde "Namiņš".

5. SPĒLES DALĪBNIEKI: Rēzeknes pilsētas pirmsskolas izglītības iestādes "Namiņš" izglītojamo ģimenes.

6. SPĒLES NORISES LAIKS: no šī gada 8.maija līdz 15.maijam.

7. SPĒLES NORISE UN UZDEVUMI:

Spēles noteikumi un uzdevumi pieejami digitāli, mājas lapā – www.naminsrezekne.lv, Rēzeknes pilsētas pirmsskolas iestādes "Namiņš" vecāku stendos – afišās (izmantojot QR kodu); iestādes Whats App un e-klases platformā.

Ģimenes komanda patstāvīgi izlemj kādā secībā apmeklēt objektus.

Kopējais objektu skaits ir 12.

SVARĪGI! Pie katra atrastā objekta ir interesanti jānofotografējas vai jāizveido īss video, lai **fotogrāfijā vai video būtu redzams foto fragments** no uzdevuma lapas un **ģimenes komandas dalībnieki**.

8. IESNIEGŠANAS NOSACĪJUMI:

Darba iesniegšana līdz **15.05.2025.**;

Konkursā iesniegtajam darbam ir jāatbilst tēmai Foto orientēšanās spēle "Iepazīsti Rēzekni";

Ģimenes komanda konkursam var iesniegt vienu darbu: foto kolāžu vai video reportāžu, kur redzami apmeklētie kultūrvēstures objekti (video – 1 minūtes garš);

Video reportāžu vai foto kolāžu ir jāiesniedz, iesūtot uz e-pastu inara.pavlovska@gmail.com līdz **15.05.2024.**

Norādīt:

- **komandas nosaukumu,**
- **moto**
- **informāciju: bērna vārds, uzvārds, grupas nosaukums, vecāka vārds, uzvārds, tālrunis** (moto un nosaukumu var noformēt foto kolāžā vai video reportāžā).

9. VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI:

Objektu apmeklēšana;

Darba originalitāte un radošums;

Simpātiju balvas.

Liela dalībnieku skaita gadījumā, tiks veikta izloze.

Konkursa darbi tiks izvērtēti laika posmā **no 2025.gada 16.maija līdz 2025.gada 20.maijam.**

10. VĒRTĒŠANA, APBALVOŠANA:

Iesniegtos darbus izvērtēs konkursa **organizatoru izveidota žūrija** četru cilvēku sastāvā.

11. UZVARĒTĀJU PAZIŅOŠANA

Organizētāji personīgi sazināsies ar spēles dalībniekiem un vienosies par veicinošu balvu saņemšanu. Pēc spēles rezultātu apkopošanas dalībnieki tiks apbalvoti. Uzvarētāji un sadarbības partneri tiks publicēti Facebook kontos – @namins un Rēzeknes PII "Namiņš" mājaslapā – www.naminsrezekne.lv.

12. IEROBEŽOJUMI

Esi atbildīgs! Ievēro visus ceļu satiksmes noteikumus!

Organizatori nav atbildīgi par spēles laikā gūtajām traumām.

13. AUTORTIESĪBAS

Spēles dalībnieks, IESNIEDZOT RADOŠO DARBU, vienlaicīgi apliecina, ka konkursam pieteiktais saturs (ieskaitot bildes, grafiskos elementus, tekstu, mūziku u.c. satura daļas) ir oriģināldarbs – nav pārkopēts no citu autoru radītiem darbiem, bez viņu piekrišanas.

Dalībnieks apliecina, ka saturs nepārkāpj trešo personu tiesības. Spēles darbā nedrīkst ievietot mūziku, fotogrāfijas un citus trešo personu darbus vai tā elementus, ja tie nav pieejami publiskos dokumentos, kur to ir ievietojis

pats darba autors un norādījis uz darba publisku pieejamību, vai uz to nav iegūtas atbilstošas tiesības no autora.

Spēles organizatori neuzņemas atbildību par iespējamām konfliktiem starp personām, kuras apstrīd autortiesības.

Spēles dalībnieki neiebilst, ka viņu izveidotie spēles darbi tiks ievietoti iestādes interneta mājas lapā un Rēzeknes valstspilsētas pašvaldības Izglītības pārvaldes mājas lapā.

Papildus informāciju par spēles norisi var uzzināt rakstot Rēzeknes PII "Namiņš" sporta skolotājai Inārai Pavlovskai uz e-pastu: inara.pavlovska@gmail.com